

FORTOLKNING AF SPILLEFILM

FAGORD

Formålet med øvelsen er at teste, om du kender og har forstået nogle af de væsentlige fagord i kapitlet om spillefilm. Forbind ordene i første spalte med den rigtige forklaring i anden spalte. Du kan finde svarene i *Danskbogens* kapitel om fortolkning side 94.

TEST-DIG-SELV-ØVELSE

FAGORD

1. Dekoration
2. Realistisk
3. Voice over
4. Reallyld
5. Manuskript
6. Zoom
7. Plot
8. Berettermodellen
9. Tilte
10. Perspektiv

FORKLARING

- a. I overensstemmelse med virkeligheden
- b. Vippe op og ned (man bruger ordet i forhold til kameraføring)
- c. Billedet bevæger sig tættere på noget, så det forstørres
- d. Filmens handling
- e. En model som mange filmplot passer ind i
- f. Det rum, som filmen foregår i, enten udenfor eller indenfor.
- g. En stemme taler henover filmens billeder, men uden at personen kan ses, fx en persons indre tanker og følelser eller en fortællerstemme
- h. Hvordan ting og personer er placeret i forhold til hinanden i filmens billeder, om de er tæt på eller langt fra, set oppefra eller nedefra
- i. Hvor forfatteren beskriver filmen, scene for scene, med replikker og beskrivelser
- j. Den lyd som kommer fra filmens handling, men som ikke er fx en fortællerstemme eller musik